# -eConstruction-

# **Gestion des modèles**

Formation Utilisateurs eConstruction



#### Sommaire

- Généralités
- Règles d'utilisation et symboles
- Gestion des modèles
  - <u>création</u>
  - modification et suppression
  - permission
  - exemples d'ajout de permission
- Recherche
- Génération des modèles



#### Généralités

- La gestion des modèles sur la plateforme est utilisée pour générer des documents avec une reprise des données de manière automatique à l'aide de signets liés à certains champs du formulaire en ligne.
- Les modèles sont téléversables et téléchargeables en format .docx et .xlsx.
- Lors de la génération d'un modèle, les signets sont remplacés par les valeurs du dossier ouvert et du correspondant sélectionné.
- Chaque état et/ou module (ressource) donnent accès aux modèles ad-hoc, via une gestion de permission.
- Afin de faciliter le processus de création des modèles et si vous n'en avez pas un grand nombre, nous vous conseillons de ne pas utiliser les onglets «En-têtes», «Pieds de page» et «Couches» et de créer des modèles contenant déjà ces éléments. Si toutefois vous souhaitez quand même «industrialiser» la gestion de vos modèles, vous pouvez prendre contact avec le support eConstruction.



#### **Règles d'utilisation et symboles**

- Principes à respecter :
  - Extension : .docx ou .xlsx
  - Nom du fichier : utilisation de l'underscore «\_» comme séparation entre les mots, aucun autre caractère spécial accepté (accent, espace, parenthèses, …)
    Exemple : modèle résultat.doc devra être modele\_resultat.docx
  - Signets : utilisation de la liste de signets fournie uniquement, pas de création de signets possible sans passer par le core team eConstruction
  - Lorsque vous collez un signet dans votre modèle, il est important de le coller sans mise en forme. Vous pourrez, par la suite, rajouter la mise en forme souhaitée.
  - Lors de l'insertion d'image, il faut qu'elle soit configurée avec un habillage

visposition Références Publipostage Révision Affichage Développeur Modèles VS Format Création 🗘 Dites-nous ce que vous v	voule: faire
mpresser les images langer d'image tablir l'image *	Habillage Kolet Sélection Arotation
Styles d'image ra	Aligné sur le texte
i · 2 · i · 1 · i · 1 · i · 2 · i · 3 · i · 4 · i · 5 · i · 6 · i · 7 · i · <u>8</u> · i · 9 · i · 10 · i · 11 · i · 12 · i · 13 · i · 14 · i · 15 · i	Carr <u>é</u>
	Rapproché
©≁	Au travers
00	Haut et bas
	Derrière le texte
	Devant le texte
10O	Modifier les <u>p</u> oints de l'habillage
	. / Déplacer avec le texte

CANTON DII VALAI

KANTON WALLIS

# **Règles d'utilisation et symboles**

Module de gestion



#### Onglet « modèles »





# Gestion des modèles

- Création
  - 1. créer un document word :
    - avec les signets mis à disposition (ex. \${titre\_adresse\_envoi})
    - avec vos en-têtes et vos pieds de page
  - 2. créer un nouveau modèle sur la plateforme à l'aide du bouton + Nouveau
  - 3. renseigner le nom du modèle
  - 4. glisser le fichier sur <u>Choisir un fichier</u> ou le sélectionner dans votre ordinateur à l'aide du même bouton et cliquer sur le bouton « ouvrir »
  - 5. choisir la langue
  - renseigner la catégorie, par exemple : autorisation de construire, demande de renseignement, permis d'habiter/d'utiliser, ... (p.i. une fois qu'une catégorie est renseignée et enregistrée dans un modèle, lors de la création d'un prochain modèle, elle apparaîtra en menu déroulant)
  - 7. cliquer sur le bouton vert Enregistrer





# Gestion des modèles

- Modification
  - 1. rechercher le document à modifier (voir page 9 du PowerPoint)
  - 2. ouvrir le modèle à modifier avec le bouton 🤌
  - 2. glisser le fichier modifié sur Choisir un fichier ou le sélectionner dans votre ordinateur à l'aide du même bouton et cliquer sur le bouton « ouvrir »
  - 3. faire les autres changements souhaités :
    - nom du modèle
    - langue
    - catégorie
    - en-tête et pied de page
    - pour l'ajout ou la suppression des couches, la modification se fait directement dans le fichier word

KANTON WALLIS

- 4. cliquer sur le bouton vert Enregistrer
- Suppression à l'aide du bouton poubelle



# **Gestion des modèles**

L'emplacement d'un modèle se définit à l'aide du menu déroulant dans le champ «Emplacement». Par défaut ce champ est vide.

Modèles			
Catégorie	Nom du modèle	Emplacement	
Formation	Modèle décision formation	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	🛓 🖸 🖉 📋

Afin que vous puissiez générer un modèle dans un dossier, vous devez au préalable définir le(s) emplacement(s) de celui-ci sur la plateforme.

#### Ajout d'un emplacement

- 1. cliquer sur le menu déroulant
- cliquer sur l'emplacement souhaité (il est possible de choisir plusieurs emplacements). L'emplacement est déterminé comme suit : Procédure > Sous-dossier > Sous-dossier du dossier parent > ... L'exemple ci-dessous vous permettra d'utiliser votre modèle dans un dossier de type autorisation de construire pour la décision dans la ressource construction

× Demande d'autorisation de construire > Construction > Décision

3. cliquer sur le bouton Sauvegarder





#### Recherche

- Par défaut, tous les modèles sont affichés
- Deux filtres de recherche sont à disposition et ils sont cumulatifs :
  - Nom : renseigner le nom du fichier ou une partie du nom (suggestion automatique)
  - Catégorie : choisir une catégorie dans le menu déroulant
- Exemple : je cherche un modèle dans la catégorie «Test» dont le nom commence par «si» pour «signets».

▲ Filtre			
Nom	si		
Catégorie	Test		x V
Modèles			
Catégorie	Nom du modèle	Emplacement	



#### Génération des modèles

La génération d'un modèle se fait directement dans le dossier souhaité.



